1. 引入SDK到项目
2. 将DPlatformApi.h添加到你的Xcode项目
3. Xcode工程 -> 点击工程配置文件 -> 选中Info栏-> 在LSApplicationQueriesSchemes栏新增一项

填写规则：org.dplatform.lite.站点名称(小写)

示例：org.dplatform.lite.ab，如图：Pic-1

1. Xcode工程 -> 点击工程配置文件 -> 选中Info栏-> 打开URL Types栏 -> 新增一项 -> 填写URL Schemes

URL Schemes填写规则：org.dplatform.game.站点名称(小写).BundleID

示例：org.dplatform.game.ab.org.dpay.lite-demo，如图：Pic-2

如何查看BundleID：点击Xcode工程配置文件 -> 选中General栏目 -> Bundle Identifier值即为BundleID

1. 处理回调，如图：Pic-3
2. 打开AppDelegate.m，导入SDK头文件 #import "DPlatformApi.h"
3. 添加代码

- (BOOL)application:(UIApplication \*)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary \*)launchOptions {

[DPlatformApi registerAppWithEnv:EnvironmentTest station:@"AB"];

return YES;

}

1. 添加代码

- (BOOL)application:(UIApplication \*)app openURL:(NSURL \*)url options:(NSDictionary<UIApplicationOpenURLOptionsKey,id> \*)options {

BOOL handle = [DPlatformApi handleURL:url result:^(NSDictionary \* \_Nonnull resp) {

// 执行回调接口处理...

}];

return handle;

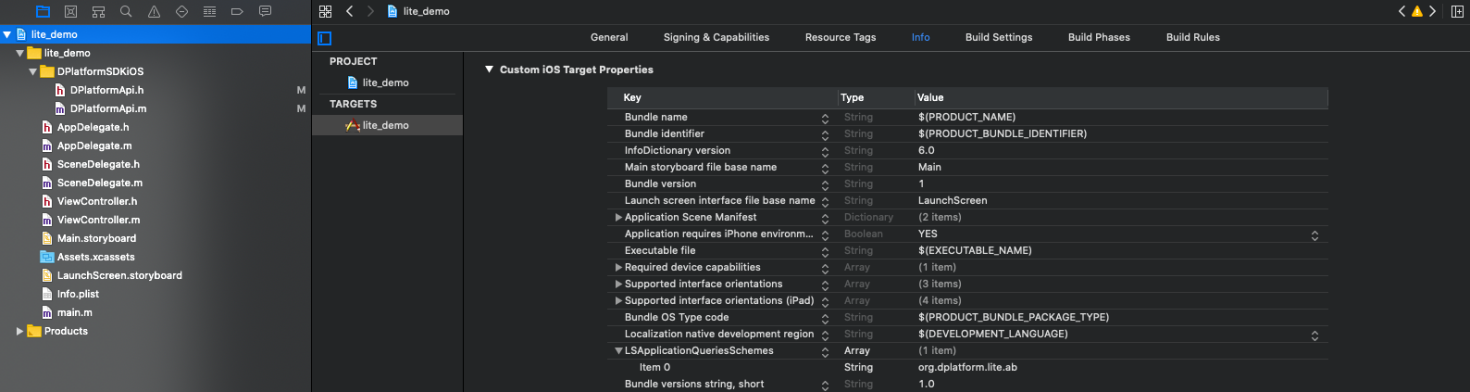
}

1. 发起支付，如图：Pic-4，是否需要指定渠道号（channelNo）请咨询对接人员

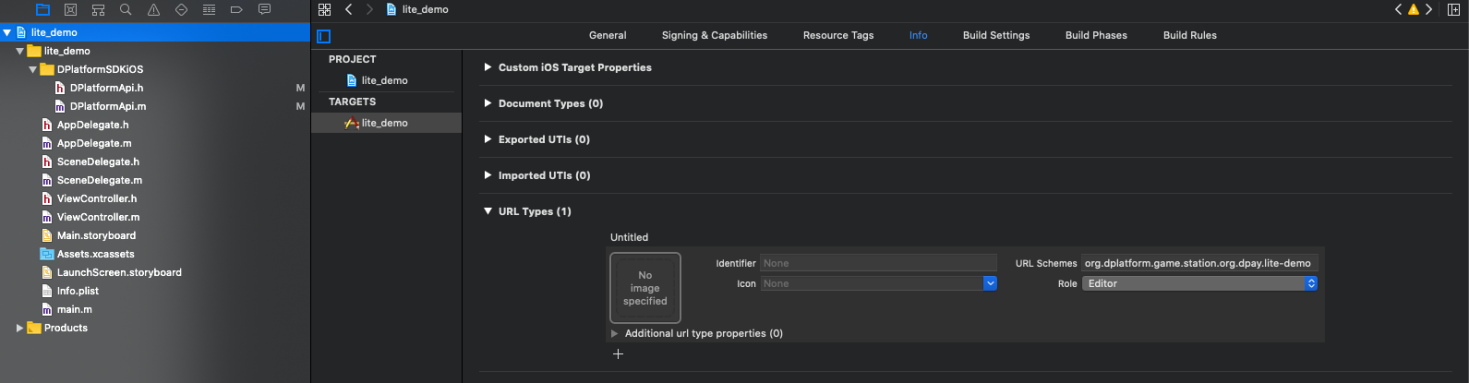
[DPlatformApi sendPayReqWithOrderSn:@"ordersn\_123" token:@"token\_123" channelNo:NULL]; // 无指定渠道号模式.

[DPlatformApi sendPayReqWithOrderSn:@"ordersn\_123" token:@"token\_123" channelNo:@"00"]; // 指定渠道号模式.

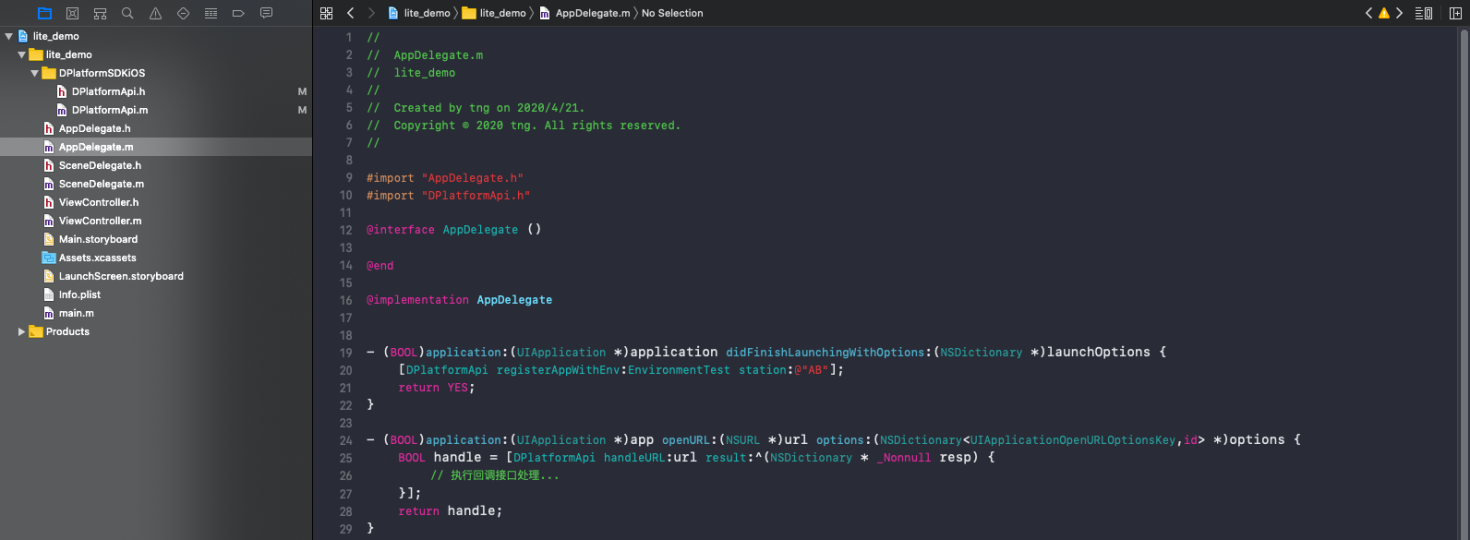
Pic-1



Pic-2



Pic-3



Pic-4

